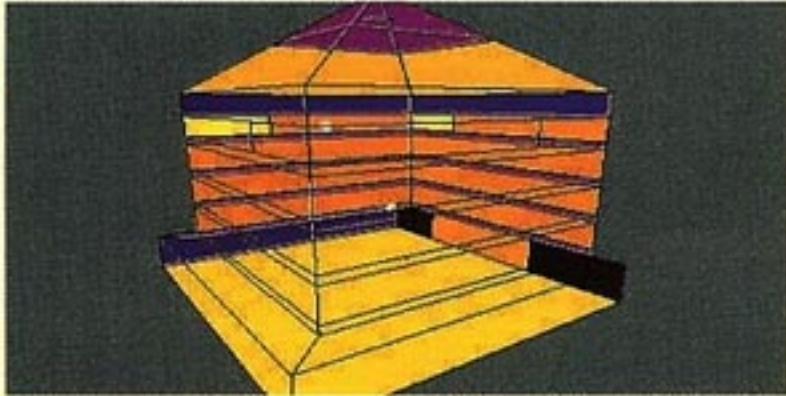


CATT-Acoustic™ v8

室內聲場模擬和可聽化桌面



OpenGL-based程式的三維瀏覽器加上表面色碼（材料，吸音係數，發散係數，反射，彌散）可變光，建立在自動播放的可聽化WAV-Files和許多觀察選項的基礎上的意見表，互動活躍的意見交換以增強三維預覽效果。觀察方如果是一個獨立小應用程式對客戶演示就跟理想。



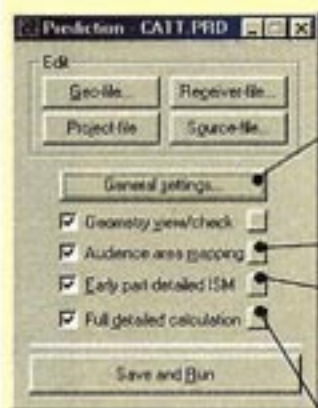
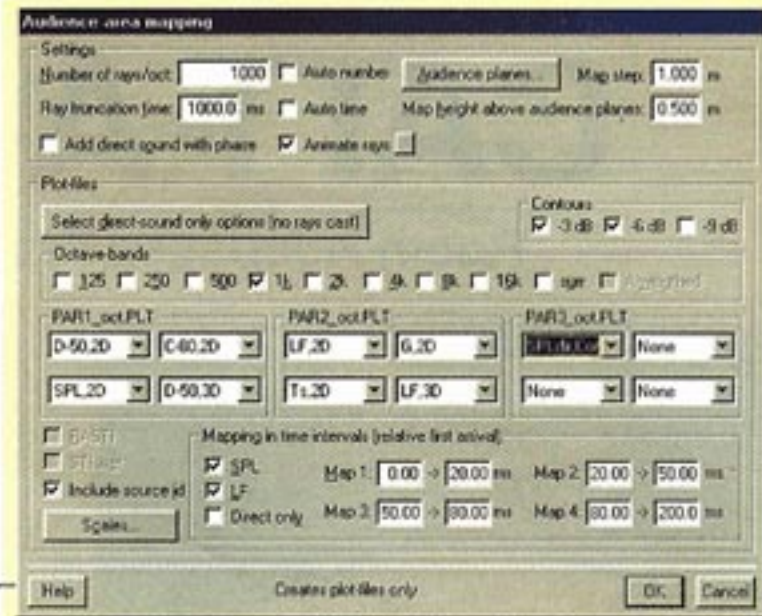
CATT-ACOUSTIC V8是有7大模組適用於Window 32-bit的綜合應用程式。該程式包括數值預報，倍數迭加，卷積，可聽化，批處理，資料方向和頁面圖書館流覽處理。另外，OpenGL-based程式的CATT三維模型瀏覽器可以用來增強三維流覽和客戶演示效果。

catt

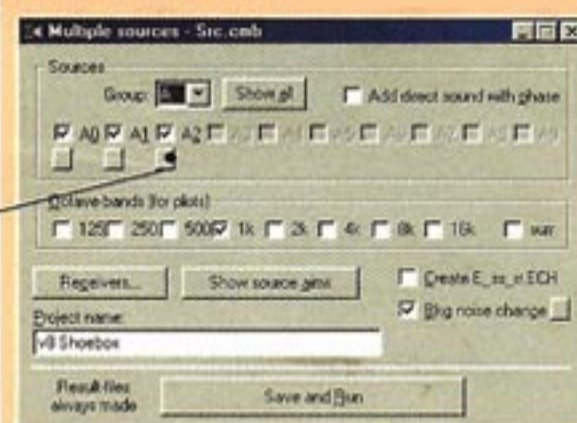
RPG

設計工具

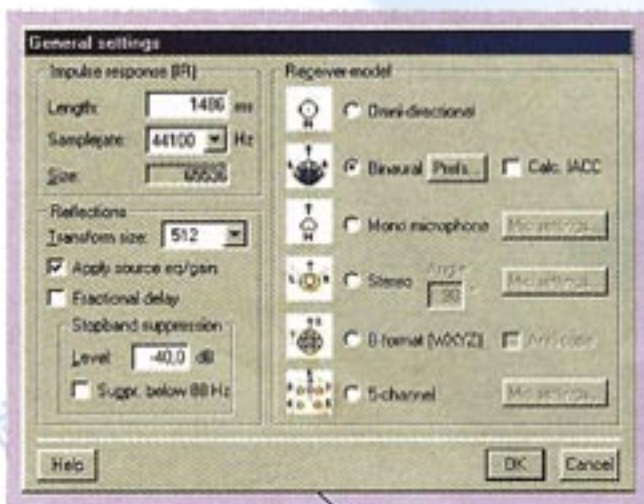
預演模組利用獨一無二的隨機尾部糾正和圓錐體追蹤 (RTC-II), 圖像搜索模式 (ISM) 和光線跟蹤演算法。該模型為聲場後處理模組計算室內聲場數位方案, 創寫多聲源疊加的資料檔案。



在模型預測結果的基礎上, 多聲源疊加模組疊加單聲源的迴響深度圖產生反映總體效果的迴響深度圖, 而且可同時調節指向性、聲輻射目標、均衡、底雜訊及延時等參數, 而不需要從新計算。聲源變化可以應用於單獨的音響測深圖表。該模型選擇性地為多聲源疊加可聽化創造新的資料。



由預測模型繪製的混響曲線圖, 通過DSP (一種信號處理晶片) 和頭相關函數, 轉化為雙耳所接收到的反射聲。這個結果可以產生雙耳脈衝回應, 用於對幹信號進行卷積從而實現可聽化。聲場後處理模組提供許多模型的其他選項 (單聲道, 身歷聲, B格式B-format, 5頻道) 複合源視覺化, 快卷積, 卷積計算方法, 消除串話干擾, 均勻頭追蹤, 格式轉換分類, 縮放比例, 濾過, 轉換採樣和校準應用, 以及有演唱者和A/B級別功能的WAV播放軟體



所有的雙聲道後處理模組過濾到卷積和WAV檔校準的計算都可利用串處理模組進行“批次處理”。串合併, 重組, 迴圈和彈性的變化使該軟體功能更靈活有效。

